**Testrapportage sprint 1**

Webshop NerdyGadgets

|  |  |
| --- | --- |
| Versie: | 1.0 |
| Datum: | **18-11-2020** |

# Inleiding

## De casus

NerdyGadgets is een importeur en groothandel die producten levert aan verschillende warenhuizen en supermarkten in de Verenigde Staten. Ook levert NerdyGadgets producten aan weer andere groothandels. Incidenteel verkoopt NerdyGadgets producten rechtstreeks aan consumenten. NerdyGadgets werkt met een groot netwerk aan vertegenwoordigers die het land doortrekken om hun producten in de markt te krijgen. NerdyGadgets heeft ambities om hun activiteiten ook in Europa op te starten vanuit een nieuw hoofdkantoor in Amsterdam, maar de aandeelhouders hebben de opstart steeds tegengehouden omdat ze het een te groot risico vinden om investeringen te doen terwijl belangrijke klanten zijn omgevallen door de hevige concurrentie van online aanbieders.

## Missie en visie

“Wij zijn NerdyGadgets. We zijn trots op onze producten en geloven in kwaliteit. In ieder huis vindt een product van NerdyGadgets zijn thuis. Ondanks onze grootte zien klanten ons als kleinschalig en betrokken. Persoonlijk klantcontact staat bij ons hoog in het vaandel.”

## Over project

Wij als groep hebben besloten ons bezig te houden met het maken van een prototype voor de website. Ook gaan we ons bezig houden om de conversie te verhogen van de website. NerdyGadgets heeft op het moment al een website maar deze heeft een conversie van 0.5%. De vraag was om dit te verhogen tot (op zijn minst) 2%. Daarom zijn wij aangesteld om een nieuwe website te ontwerpen en realiseren.

## Over document

In dit document wordt het testplan van sprint 1 van de webshop NerdyGadgets weergegeven.

# Onderdelen

## US5: Toevoegen producten aan winkelmand

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam** | **Test** | **Gewenst resultaat** | **OK / NOK** |
| Als bezoeker kan ik op een knop klikken om een product toe te voegen aan de winkelmand. | Open een productpagina. Klik op de knop “Toevoegen aan winkelmand” | Na het klikken op de knop komt er een melding dat het product is toegevoegd aan de winkelmand. Het systeem heeft dit item één keer toegevoegd. | OK |
| Wanneer het product niet beschikbaar is wordt de knop om het product toe te voegen aan de winkelmand grijs/niet actief | Open een productpagina met een voorraad van 0. Klik op de knop “Toevoegen aan winkelmand” | De knop is grijs en er gebeurt niks. | OK |

## US6: Bekijken winkelmand

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam** | **Test** | **Gewenst resultaat** | **OK / NOK** |
| Als bezoeker kan ik via een knop naar de winkelmand gaan. | Klik op het winkelmand icoon. | De bezoeker wordt naar de winkelmandpagina genavigeerd. | OK |
| Als bezoeker moet ik in de winkelmand per product de volgende gegevens kunnen zien: Naam, korte omschrijving, kwantiteit, prijs (kwantiteit meegerekend) | Zet een product in de winkelmand. Ga naar de winkelmandpagina. Kijk of de gegevens er staan. | De bezoeker ziet de gegevens. | OK |
| Als bezoeker wil in de winkelmand de totaalprijs, de prijs van de BTW en de prijs van de verzendkosten van alle producten in de winkelmand kunnen zien. Boven de €30,- heb ik geen €4,95 verzendkosten. | Zet een product / meerdere producten in de winkelmand. Ga naar de winkelmandpagina. Kijk of de gegevens er staan. | De totaalprijs wordt onder alle producten weergegeven inclusief BTW en eventuele verzendkosten. Bij een totaalprijs van producten onder de €30,- krijgt de totaalprijs een extra €4,95 aan verzendkosten er boven op geteld. | OK |
| Als bezoeker kan ik op een knop klikken om door te gaan naar de afrekenpagina. | Zet een product / meerdere producten in de winkelmand. Ga naar de winkelmandpagina. Klik op de betaalknop. | Het systeem stuurt je naar de betaalpagina. | OK |
| Als bezoeker kan ik niet op een knop klikken om door te gaan naar de afrekenpagina, als er geen items in de winkelmand staan. | Heb geen producten in de winkelmand. Ga naar de winkelmandpagina. Klik op de betaalknop. | Er is geen betaalknop aanwezig. | OK |
| Als bezoeker kan ik op een knop klikken om terug te gaan naar de zoekpagina. | Wees in de winkelmandpagina. Klik op de terugknop. | De bezoeker wordt teruggestuurd naar de homepagina. | OK |

## US7: Aanpassen winkelmand

Ga naar de winkelmandpagina. Er zitten één of meerdere producten in de winkelmand.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam** | **Test** | **Gewenst resultaat** | **OK / NOK** |
| De bezoeker kan de kwantiteit per product in de winkelmand aanpassen. | Klik op de plus- of minknop bij een product. | De kwantiteit van het product wordt met 1 verhoogd of verlaagd. Dit wordt weergegeven in het aantal. Wanneer een product een kwantiteit van 1 heeft, kan de kwantiteit niet worden verlaagd. De minknop is dan niet zichtbaar. | OK |
| De bezoeker kan een product uit de winkelmand verwijderen. | Klik op de verwijderknop. | Het product wordt uit de winkelmand verwijderd, ongeacht de kwantiteit van het product. | OK |

## US8: Afrekenen producten

Ga naar de winkelmandpagina. Er zitten één of meerdere producten in de winkelmand.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam** | **Test** | **Gewenst resultaat** | **OK / NOK** |
| De bezoeker kan op de bevestigingspagina zijn/haar gegevens invoeren. Deze gegevens bestaan uit: voornaam, tussenvoegsel, achternaam, e-mailadres en NAW gegevens. | Klik op de betaalknop in de winkelmand. | Een formulier wordt weergegeven waar de bezoeker deze gegevens in kan vullen. | OK |
| De bezoeker kan na het invullen van alle verplichte velden doorgaan naar de betaalpagina. | Vul alle gegevens in. Klik op de betaalknop. | Wanneer alle verplichte velden ingevuld zijn, stuurt het systeem de bezoeker door naar de betaalpagina. | OK |
| De bezoeker kan als confirmatie het bedrag invoeren wat hij/zij moet betalen. | Vul het bedrag in en klik op de bevestigingsknop. | Wanneer het ingevoerde bedrag overeenkomt met het te betalen bedrag, stuurt het systeem je door naar de bevestigingspagina. | NOK |
| De bezoeker krijgt een pagina te zien waarop hij/zij kan zien dat hij zijn betaling heeft afgerond. | Klik op de bevestigingsknop op de betaalpagina. | Het systeem toont een scherm waarop bevestigd wordt dat de klant heeft betaald wanneer de klant de prijs heeft betaald. | NOK |

## US9: Genereren factuur

Ga naar de betaalpagina.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam** | **Test** | **Gewenst resultaat** | **OK / NOK** |
| Het systeem genereert een factuur van de bestelling van de klant. | De bezoeker klikt op de bevestigingsknop op de betaalpagina. | Het systeem produceert een factuur in PDF-formaat met de volgende gegevens:   * + 1. Voornaam klant     2. Tussenvoegsel klant     3. Achternaam klant     4. Factuurnummer     5. Productnaam     6. Productnummer     7. Productprijs     8. Product kwantiteit     9. Datum van generatie     10. Totaalprijs (inclusief verzendkosten en BTW)     11. NerdyGadgets naam | NOK |
| De bezoeker ontvangt een e-mail van het systeem met het factuur van de bestelling. | De bezoeker klikt op de bevestigingsknop op de betaalpagina. | Het systeem stuurt een kopie van dit factuur via de mail naar de klant. | NOK |